**Fundação valeparaibana de ensino**colégios univap – unidade centro

Curso técnico em informática

nome do autor

**LISTA DE EXERCÍCIOS 3 º bimestre**

DESENVOLVIMENTO DE JOGOS

Lista apresentada ao Curso Técnico de informática como composição de nota.

Prof. Me. Hélio Lourenço Esperidião Ferreira

SÃO JOSÉ DOS CAMPOS

2018

1. Faça que uma bola fique quicando no chão.
2. Faça com que uma bola se movimente de um lado para o outro automaticamente.
3. Faça o personagem andar com o clique do mouse.
4. Faça com que uma porta desapareça quando o jogador coletar 3 chaves.
5. Faça com que o jogador tenha bônus de velocidade se coletar uma banana.
6. Faça que apareça para o usuário quantas bananas ele coletou.
7. O que é um Sprite.
8. Crie uma animação para andar, correr, pular e mudar de personagem quando coletar uma banana.